

重要安全说明

1. 请认真阅读这份说明。
2. 请留存这份说明。
3. 请注意所有警告事项。
4. 请遵循说明。
5. 请勿在水边使用此设备。
6. 仅可用干燥的布清理设备。
7. 请按制造商的说明进行安装。
8. 请勿安装在靠近热源的地方,如散热器、调温器、热炉或者其他产生热量的设备。
9. 请使用制造商指点的附件或配件。
10. 产品只能与制造商指定或与设备一起出售的推车、支架、托架、三脚架或桌子一起使用。当推车运行时,请小心移动推车或器械组合,以免意外侧翻伤人。
11. 请将所有的维修工作交给合格的维修人员。当设备以任何方式损坏时,都需要进行维修,例如供电线或供电插头损坏,液体倾泻或物品掉入设备内,设备暴露在雨水或潮湿环境,工作运行不正常或不慎掉落损坏。
12. 此设备不应暴露在液体滴落或飞溅的环境,周围无装满液体的容器,如放置在设备上的花瓶。
13. 本手册中任何未明确批准的变更或修改将会使您操作本设备的权限失效。



请勿试图自行维修此设备,因为这将使您的保修失效。请在收到货后仔细检查您的货物,如产品由任何问题,请立即返运采购地。届时,我们会针对材料和工艺的缺陷问题,提供给您基本的 Black Lion Audio 3 年保修服务。

U.S.A.

如果您的产品需要服务,请联系 Black Lion Audio 客服网点:
www.blacklionaudio.com/contact

在将设备运回我们之前,您必须从我们这取得 RA# (退货授权号),这个 RA# 号必须清楚地标注在盒子的外面。

请您稳妥地打包好设备...使用原装包装是为最优先。Black Lion Audio 对因包装不当而在运输过程中造成的任何损失概不负责。请您仔细包装,并为货物投保。

国际售后

如您需服务或保修帮助,请通过联系您购买本品的分销商,进而联系您所在国家的 Black Lion Audio 经销商。

注意提醒

本手册提供了 Black Lion Audio PBR XLR 32 DSub 跳线盘的常规信息、使用准备、安装和操作说明。

本手册中包含的信息如有更改,恕不另行通知。Black Lion Audio 对本手册不作任何形式的保证,包括但不限于设备的适销性和特定用途的适用性。Black Lion Audio 不对此说明包含的错误,或与材料提供、性能、使用有关的直接、间接、特殊、附带亦或是结果性损伤承担责任。

Black Lion Audio 的“狮脸”徽标、BLA 是 Black Lion Audio 的商标或注册商标。

本手册和任何相关知识产权均受版权保护。未经 Black Lion Audio 明确书面同意,不得以任何形式复制本文档的任何部分。

限 3 年保修

Black Lion Audio 保证自家的 PBR XLR 32 DSub 跳线盘在三年期内不存在材料和工艺上的缺陷。如出现此类缺陷,我们将免费维修,或,如您提前预付给 Black Lion Audio,并附上销售单副本或者其他到货日期证明,可由我们选择,为您提供更换的新产品。保修不包含由正常磨损、滥用、运输损坏或未按规范使用产品所引起的损坏问题。

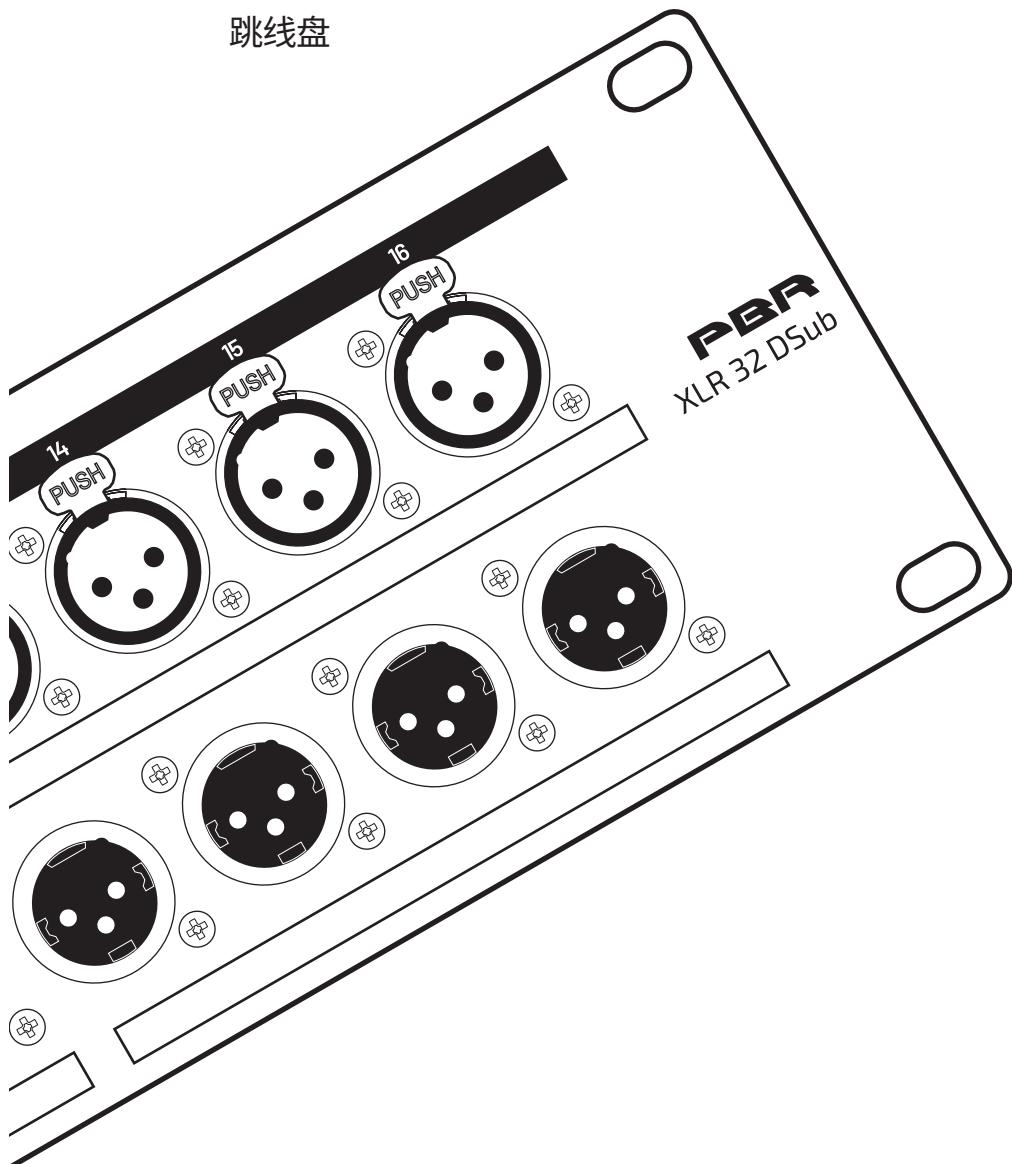
所有的零件和维修工作都在限期保修范围内。然而,如 Black Lion Audio 确定设备被人为损坏,或因顾客滥用产生缺陷,我们保留向顾客收取维修费用的权利。

Black Lion Audio 不对因操作不当,产品使用损耗,时间耗损,操作中断,商业损失,或其他任何伤害(无论是偶发的、间接的,还是其他因素)而造成的产品损伤承担责任。此保修证明为您提供了特定的法律权利,您可能还根据所在的国家不同,拥有其他对应的权利。

此保修证明不可转让。



PBR XLR 32 DSub 跳线盘



用户手册

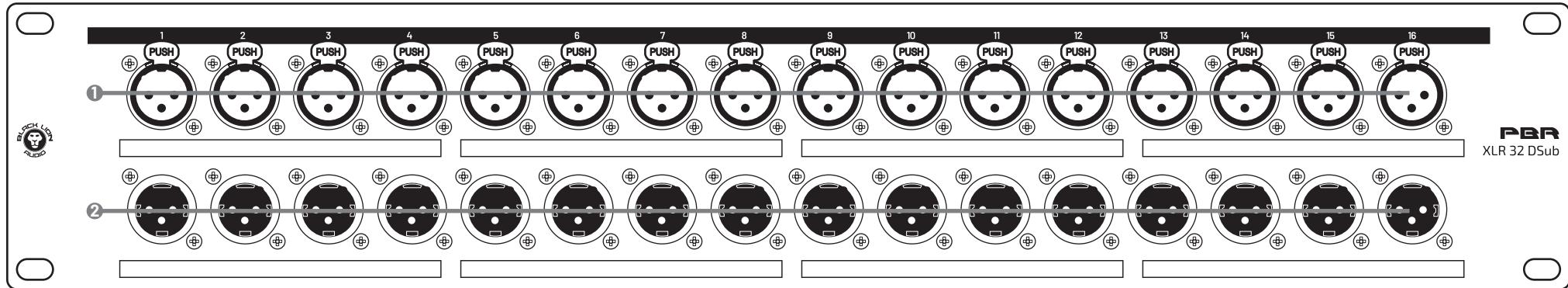
PBR XLR 32 DSUB

PBR XLR 32 DSUB 跳线盘为您的设备提供了 32 口：16 个输入和 16 个输出 XLR 连接接口。将设备连接到 XLR 跳线盘，可大大节省设置时间和烦扰，每当设置新路由时，无需再绕到机架背后重新连接设备。

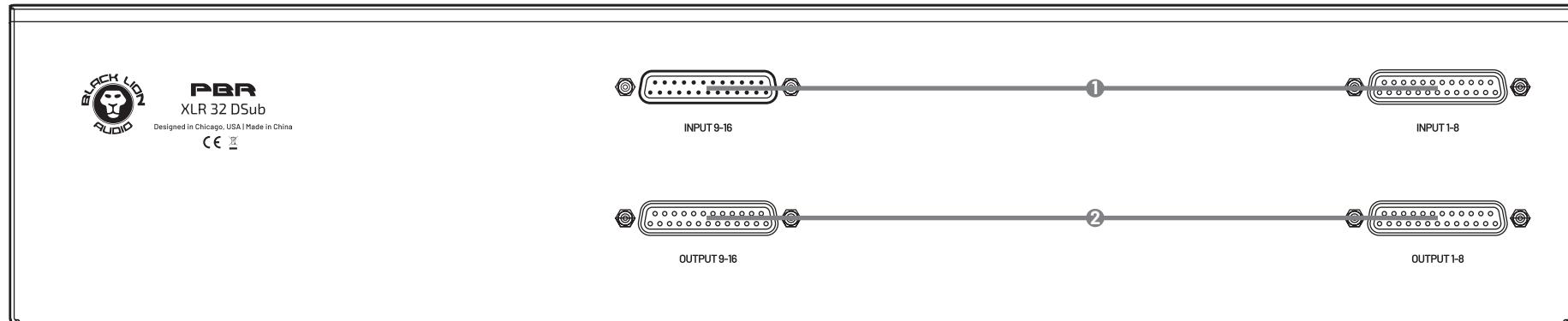
只需从背面板上的 DB25 连接到您的设备的输入和输出接口即可，无论是调音台，音频接口，亦或是任何硬件处理器。

然后，您便可通过前面板轻松跳接至已连接至跳线盘背面板的音频设备。

跳线盘背面板 DSub 接口采用 Tascam DB25 标准线序。



1. **XLR 母插座:** 用于连接 XLR 公插头的音频连接线到您的设备
2. **XLR 公插座:** 用于连接 XLR 母插头的音频连接线到您的设备



1. **DB25 输入插座:** DB25 接口，用于连接设备输入端
2. **DB25 输出插座:** DB25 接口，用于连接设备输出端